|  |
| --- |
| **Particle photon kurulumu ve Tinker uygulaması** |

|  |
| --- |
| **Kazandırılması hedeflenen yeterlilikler** |
| 1. Temel ağ donanımlarını açıklar. |
| 1. FPP'yi kablolu internete bağlamak için gerekli ayarları yapar. |
| 1. FPP'yi kablosuz internete bağlamak için gerekli ayarları yapar. |
| 1. Bulut platformu kavramını açıklar. |
| 1. Webhook (tetikleme) işlemini tanımlar. |
| 1. Bulut platformunu kullanarak fiziksel programlama yapar. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Materyal** | * Bilgisayar * Projeksiyon * "Particle photon" power point sunusu |
| **Yazılım** | * Power point * Particle Web IDE |
| **Malzeme** | * Particle photon * Kablo ve bağlantı ekipmanları |

|  |  |
| --- | --- |
| **Yöntem** | |
| **Anlatım / soru cevap** | * "Particle photon" power point sunusu eşliğinde eğitmen, aşağıda yer alan konuları anlatım yöntemi ile aktarır.  1. Photon kurulumu 2. Tinker uygulamaları 3. Particle cloud üzerinden blink uygulaması  * Eğitmen öğrencilerden arduino IDE ile web IDE arasındaki farkları açıklamalarını ister. Hangi uygulamanın bulut platformu olduğunu nedenleri ile aktarır. |
| **Keşfetme / problem çözme** |  |
| **İşbirlikli çalışma / Uygulama** | Öğrenciler 2’li gruplara ayrılır.   * Gruplar akıllı telefonlarına Particle mobil uygulamasını yüklerler ve sunuda belirtilen yönergelere uygun olarak Tinker uygulamalarını gerçekleştirirler. * Ardından, Bilgisayar aracılığı ile Web IDE uygulamasını kullanarak photon cihazına blink uygulamasını yüklerler. |

|  |
| --- |
| **Değerlendirme** |
| * Her bir grup akıllı telefonu ile photon cihazı üzerindeki LED’i kontrol eder. * Her bir grup Web IDE uygulamasını kullanarak photon cihazına blink uygulamasını yükler. |